Oficina 2

- Explorando os recursos da plataforma Scratch.
- Desenvolvimento de jogos, animações e explorando a extensão da caneta.

Baixe os arquivos pdf aqui:

Introdução e uso da caneta.pdf

Animando Contos de Fadas.pdf

Jogo Flappy Bird.pdf (Baixe os atores desta programação aqui: Atores jogo Flappy Bird.zip)

Revision #3
Created 2026-08-25 14:11:40 UTC by Admin
Updated 2026-10-14 13:40:18 UTC by Giovana Melos Borsoi