

Oficina 2

- Explorando os recursos da plataforma Scratch.
- Desenvolvimento de jogos, animações e explorando a extensão da caneta.

Baixe os arquivos pdf aqui:

[Introdução e uso da caneta.pdf](#)

[Animando Contos de Fadas.pdf](#)

[Jogo Flappy Bird.pdf](#)

Revision #1

Created 2026-08-25 14:11:40 UTC by Admin

Updated 2026-08-25 14:11:40 UTC by Admin