



conecta makers



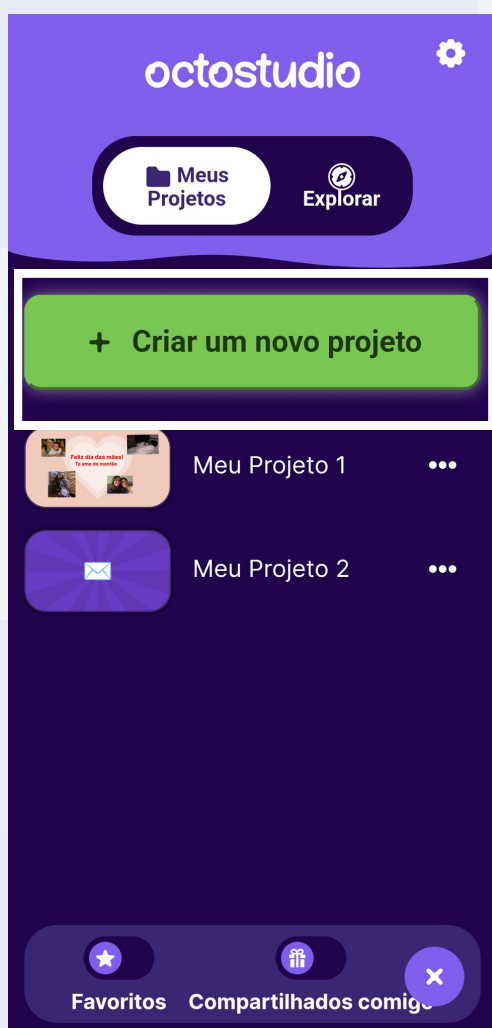
Material organizado por: Giovana Melos Borsoi, Maria Eduarda Rech,
Dr. Leonardo Poloni, Dra. Kelen Berra de Mello

CRIANDO COM OCTOSTUDIO



Na atividade da Semana 1 do curso Learning Creative Learning somos convidados a fazer algo para alguém que amamos. Como estamos entrando no mês de maio, vamos utilizar o OctoStudio para elaborar uma mensagem de Feliz Dia das Mães.

1º passo - criar projeto



Ao abrir o aplicativo, selecione **“Criar um novo projeto”**.

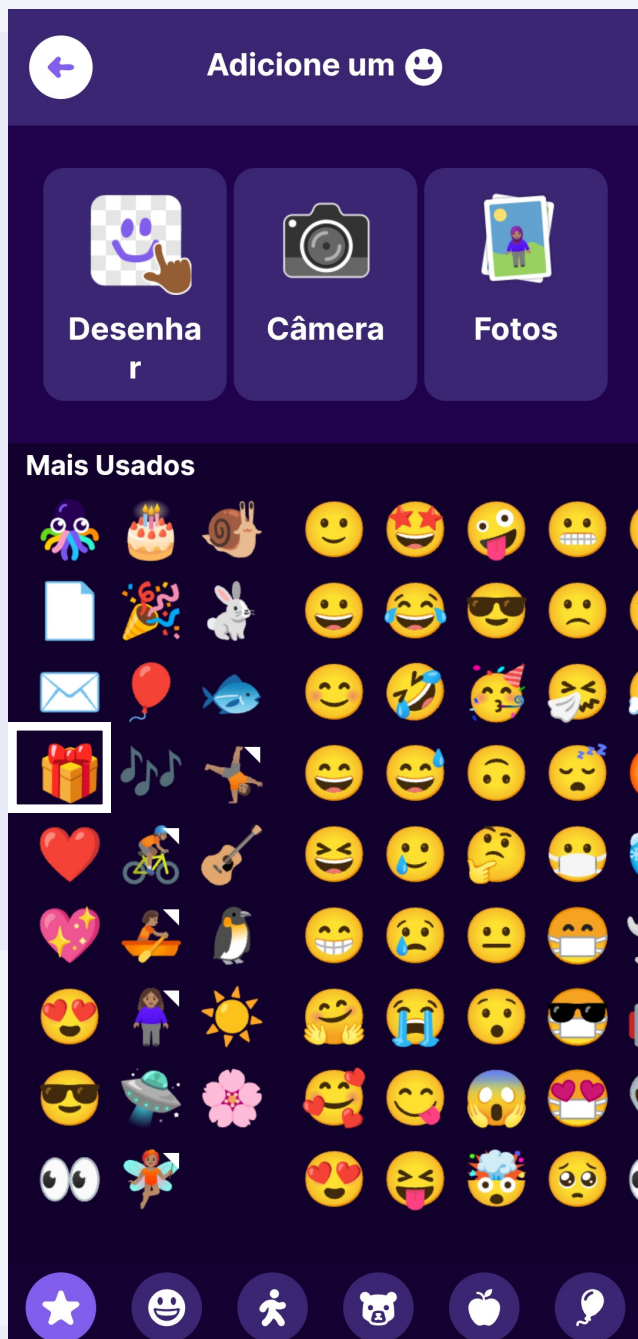
2º passo - escolher cenário



Ao clicar em “Escolha um cenário” irá abrir uma tela com as opções de diferentes cenários. Comece escolhendo o cenário de sua preferência.

Para esta programação escolheremos dois cenários, neste momento selecione o cenário de abertura do programa.

3º passo - escolher ator

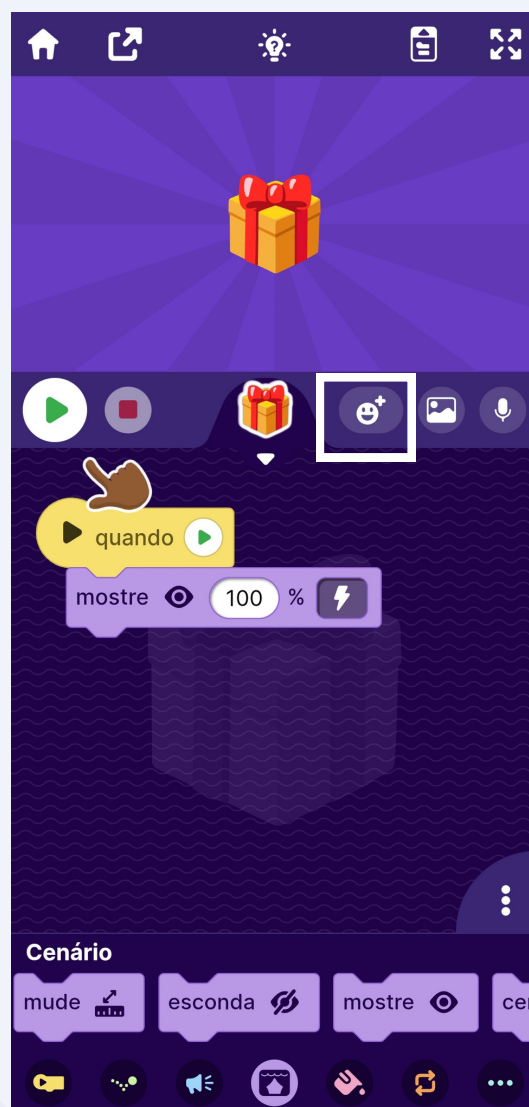
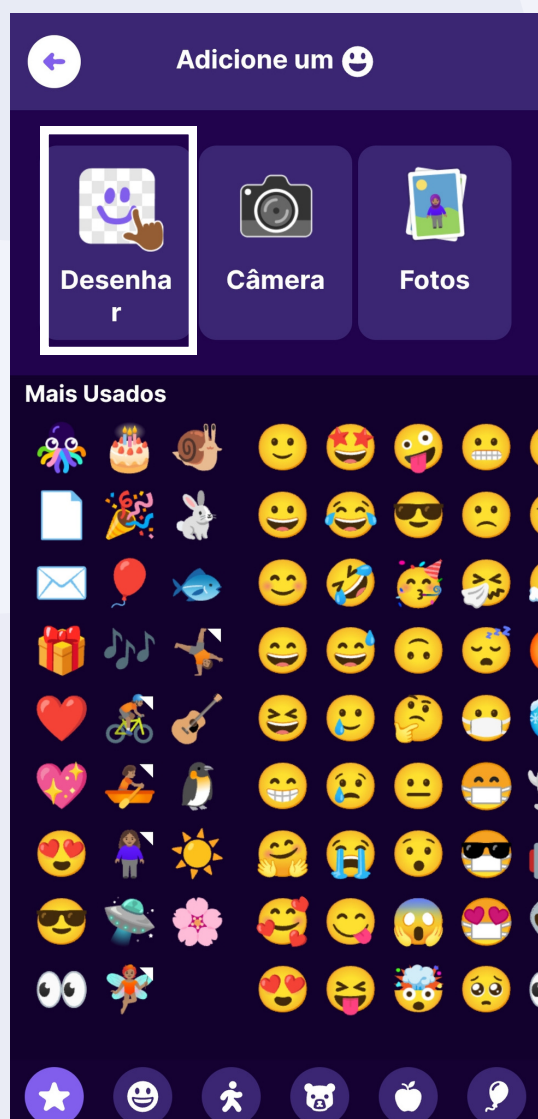


Após a escolha do cenário, abrirá esta tela, para a escolha dos atores. Selecione o presente.

3º passo - escolher ator

Também iremos escrever uma mensagem, para isso, será necessário adicionar um ator texto.

Ao clicar no local indicado pela imagem ao lado, podemos selecionar um novo ator.



Use a função desenhar. Com ela é possível desenhar um novo ator ou escrever textos.

Escreva “Aperte para uma surpresa”.

4º passo - programando

Selecione o ator “Presente”, neste momento iremos focar na sua programação.

A primeira coisa que queremos é que ele apareça logo no início, para isso encontre o bloco **“Mostre”** e encaixe após o bloco **“Quando começar”**.

Em seguida, vamos fazer com que apareça a mensagem especial após clicar no presente. Para isso, encontre e encaixe os blocos **“Quando eu tocar em”**, **“Esconda”** e **“Transmita”**, respectivamente



5º passo - trocando o cenário

Como comentado anteriormente, vamos utilizar dois cenários nesta programação.

Para escolher um outro cenário, clique no local indicado na figura ao lado e selecione aquele de sua preferência.



5º passo - trocando o cenário

Na programação de “Quando eu tocar em presente”, ao final dos blocos encaixados adicione o bloco “Mude o cenário para” e selecione o cenário que escolheu anteriormente.

Na imagem abaixo é possível conferir a programação final deste ator.



6º passo - programando

Antes de focarmos no novo cenário, é preciso programar para que o texto do primeiro cenário apareça no início da programação e que desapareça ao clicar no presente.

Para isso, selecione o ator **“Aperte para uma surpresa”**.

Encaixe os blocos **“Quando começar”** e **“Mostre”**. Isso fará com que o texto apareça no início da programação.

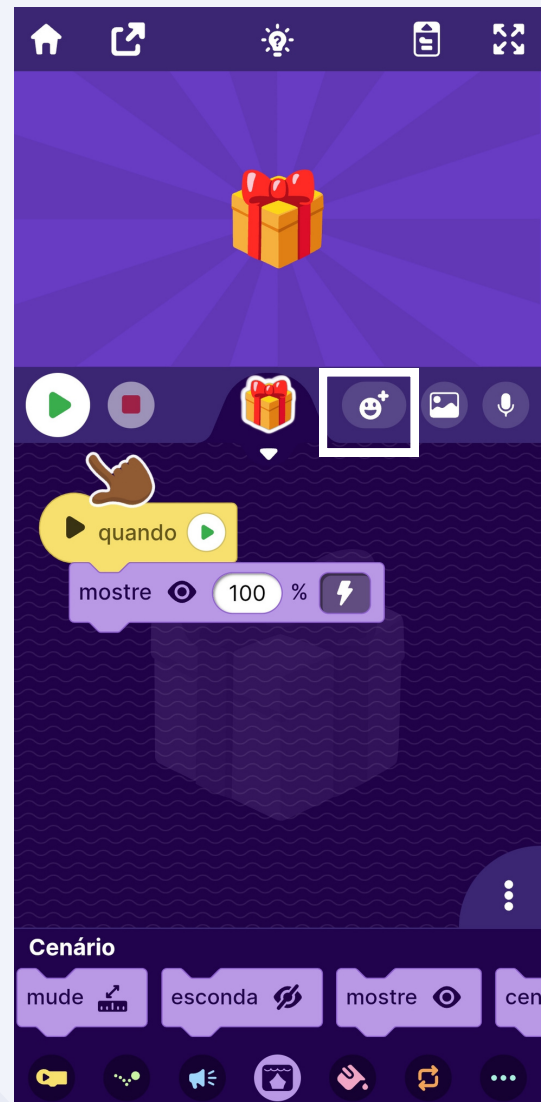
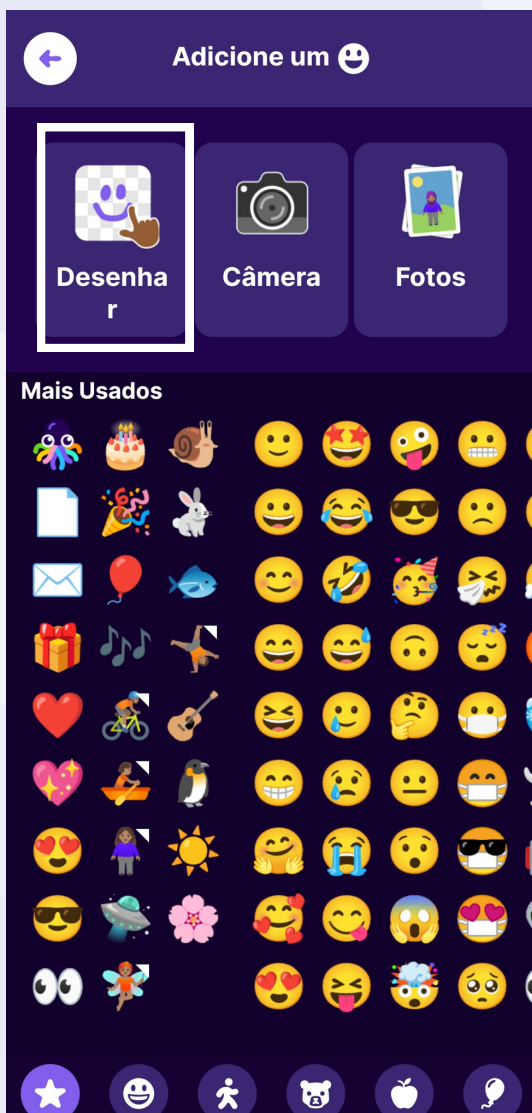
Encaixe os blocos **“Quando receber presente”** e **“Esconda”**, respectivamente, isso fará com que o texto suma após clicar no presente.



7º passo - criando outro ator

Para a mensagem de Dia das Mães, iremos criar um novo ator.

Então repetindo os passos anteriores, clique em criar novo ator, em seguida, desenho e escreva a mensagem que desejar.



8º passo - programando

Neste momento, iremos focar no ator que foi adicionado. Nosso objetivo é que ele só apareça após clicar no presente.

Encaixe os blocos **“Quando começar”** e **“Esconda”**. Isso fará com que o texto não apareça logo no início da programação.

Separado dos blocos anteriores, encaixe os blocos **“Quando receber presente”** e **“Mostre”**, para que o texto apareça após o presente ser clicado



Desafio

Após conhecer um pouco do OctoStudio e fazer este projeto, sugerimos como desafio adicionar corações no cenário que aparece após o presente ser clicado.

