

Oficina 1

- Introdução ao Pensamento Computacional e seus quatro pilares
- Pensamento Computacional Desplugado
- Atividades:
 - Contagem de pixels
 - Algoritmo para bordar em ponto cruz utilizando "AlgoCards"
 - Reconhecimento de padrões com o jogo "Set"
 - Desenhar polígonos utilizando "AlgoCards"

Baixe o pdf do arquivo: [Pensamento computacional desplugado 1](#)

Revision #1

Created 2026-08-25 14:11:27 UTC by Admin

Updated 2026-08-25 14:11:28 UTC by Admin