# Oficina 1

- Introdução ao Pensamento Computacional e seus quatro pilares
- Pensamento Computacional Desplugado
- Atividades:
  - Contagem de pixels
  - Algoritmo para bordar em ponto cruz utilizando "AlgoCards"
  - Reconhecimento de padrões com o jogo "Set"
  - Desenhar polígonos utilizando "AlgoCards"

Baixe o pdf do arquivo: Pensamento computacional desplugado 1

---

Revision #2
Created 2026-08-25 14:11:27 UTC by Admin
Updated 2026-09-08 23:35:39 UTC by IFRS Caxias do Sul