



conecta makers

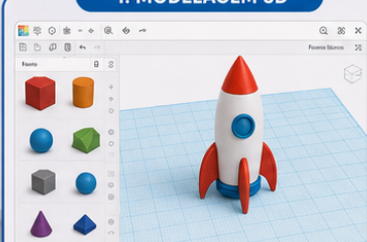
MODELAGEM 3D COM TINKERCAD

CRIAR • PROJETAR • TRANSFORMAR IDEIAS EM 3D



Tinkercad
Modelagem 3D
para criar,
aprender e
inovar!

1. MODELAGEM 3D



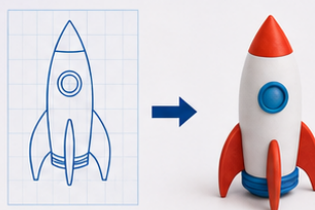
✓ Desenhe e personalize seus objetos com facilidade e criatividade.

2. EXEMPLOS DE PEÇAS



✓ Explore formas, cores e possibilidades para transformar ideias em realidade.

3. DO MODELO À IMPRESSÃO



✓ Do projeto virtual à peça física: tecnologia que inspira e transforma!

- 🔧 CRIAR
- 📦 PROJETAR
- ⚙️ DESCOBRIR
- 👤 COMPARTILHAR



IMAGINE, PROJETE E CRIE
O SEU MUNDO EM 3D!

- Criar
- Projetar
- Descobrir
- Compartilhar

Material organizado por: Giovana Borsoi, Maria Eduarda Rech, Kelen Berra e Leonardo Poloni

CONHECENDO A IMPRESSORA 3D

Este material foi desenvolvido utilizando como referência a impressora 3D Bambu Lab A1 mini.



- **Materiais**

A seguir estão alguns links que apresentam informações acerca da impressora Bambu Lab A1 mini.

- Bambu Lab Wiki: <https://wiki.bambulab.com/pt-br/a1-mini>
- Curso da utilização Bambu Lab A1: <https://bambulab.com/pt-br/support/academy/6/course/995323256069713920/chapter/94>
- Curso de impressão 3D: <https://moodle.ifrs.edu.br/course/view.php?id=10510>

USANDO A IMPRESSORA 3D

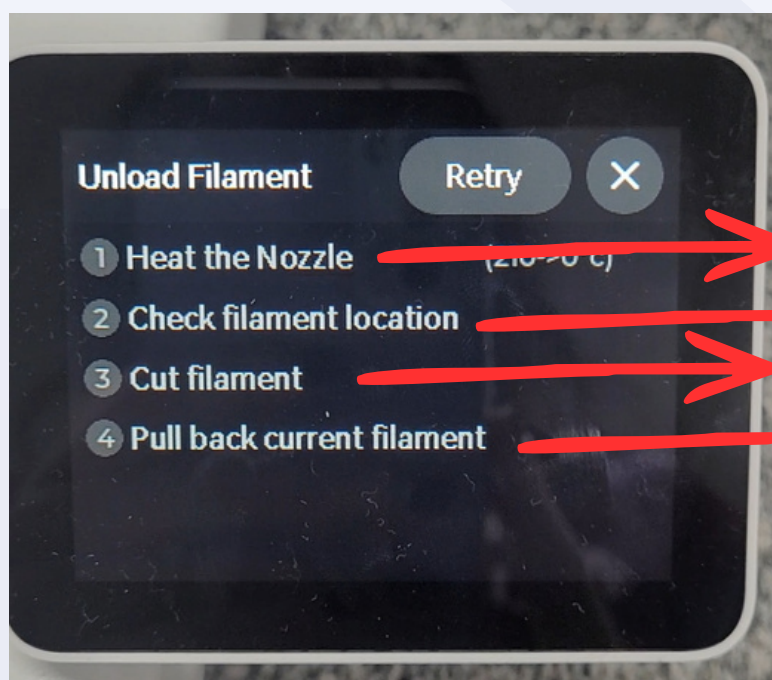


- RETIRANDO O FILAMENTO ANTIGO

Na interface da sua impressora selecione “Filament”



Em seguida, selecione “Unload” e fique atento aos passos que a impressora realiza, puxe o filamento quando solicitado.



Aquecimento do bico

Localizando o filamento

Corte do filamento

Puxe o filamento para
retirá-lo

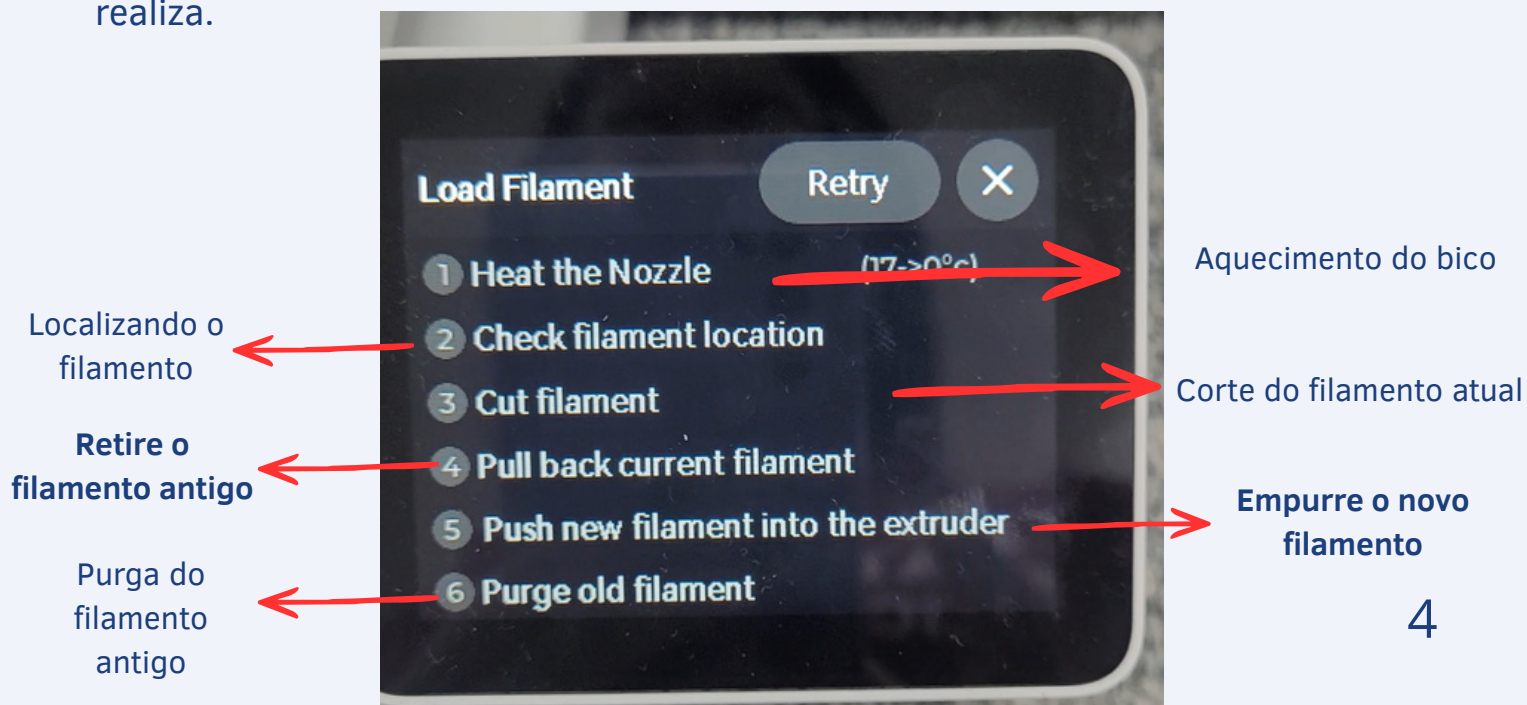
• ADICIONANDO FILAMENTO NOVO

Escolha o filamento de sua preferência e confira se este não está quebradiço, o ideal é que ao dobrar o filamento ele não quebre, apenas dobre.

Após conferir se é possível utilizar o filamento, corte a sua ponta em uma inclinação de aproximadamente 45°. Vá até a interface da sua impressora e selecione “Filament”



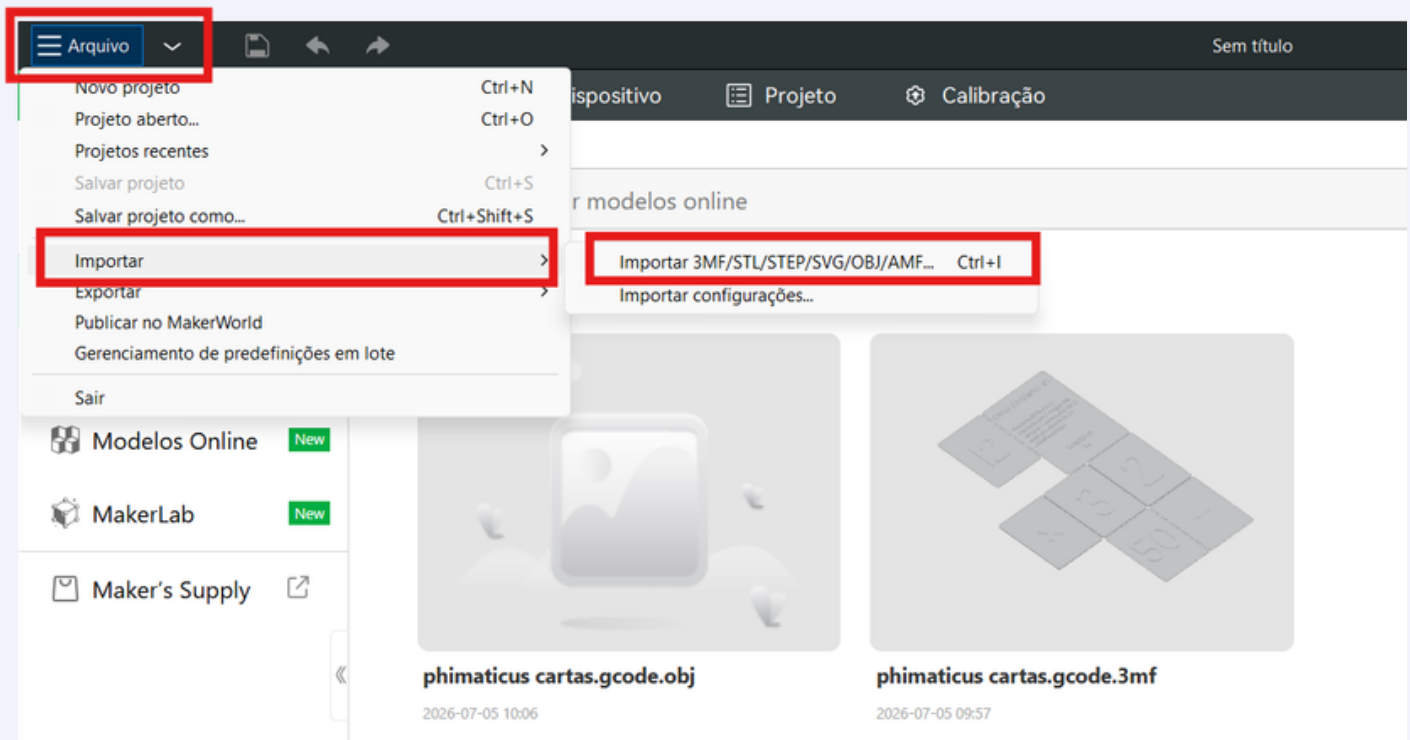
Em seguida, selecione “Load” e fique atento aos passos que a impressora realiza.



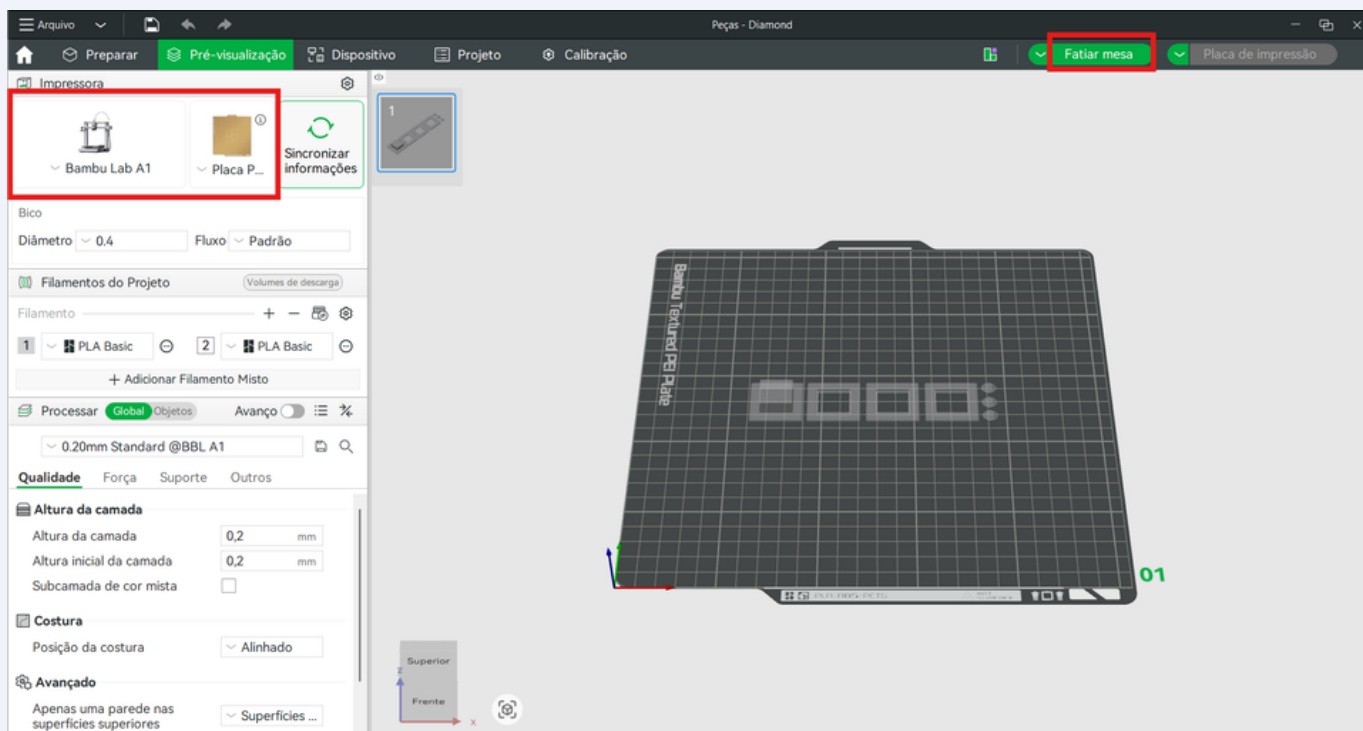
• IMPRIMINDO UM ARQUIVO

Para imprimir utilizando a sua impressora 3D Bambu Lab A1 mini, é necessário instalar a versão mais recente do Bambu Studio: <https://bambulab.com/pt-br/download/studio>

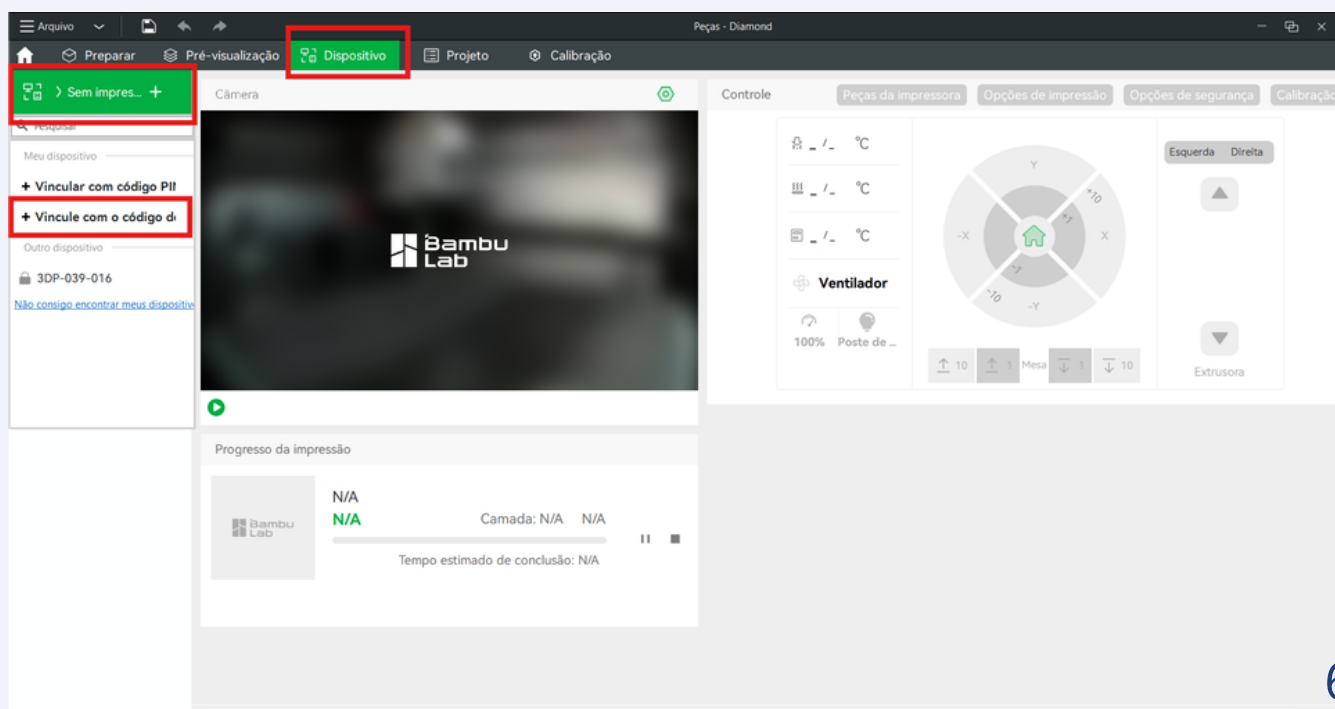
Após instalar, abra o Bambu Studio. Para imprimir o arquivo que deseja selecione “Arquivo”, “Importar”, “Importar 3MF/STL/STEP/SVG...” e selecione o arquivo de sua preferência.



Na janela à esquerda, selecione a sua impressora (Bambu Lab A1 mini) e a placa da mesa (Placa PEI texturizada). Em seguida, no canto superior direito, selecione “Fatiar mesa”.



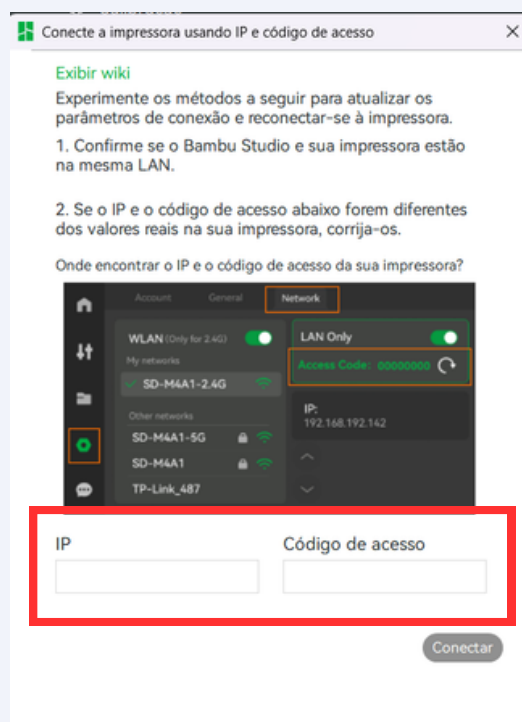
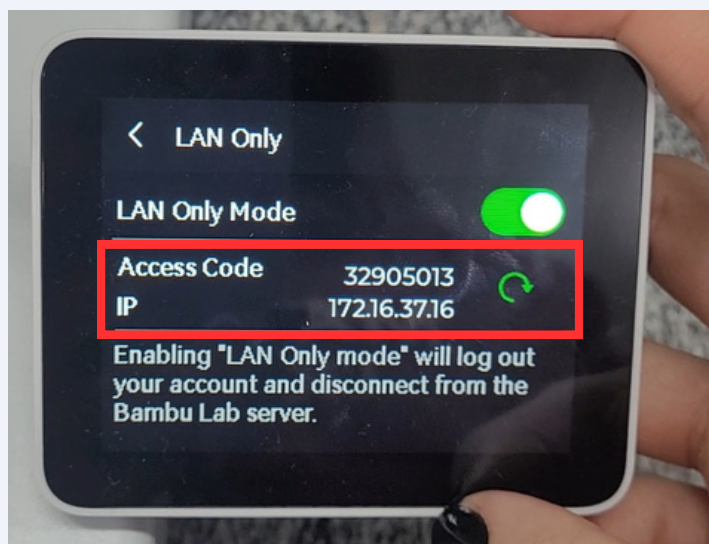
Na parte superior da tela clique em “Dispositivo” para selecionar a impressora que deseja utilizar. Se a impressora não aparecer, vá em adicionar a impressora e “Vincule com o código de acesso”.



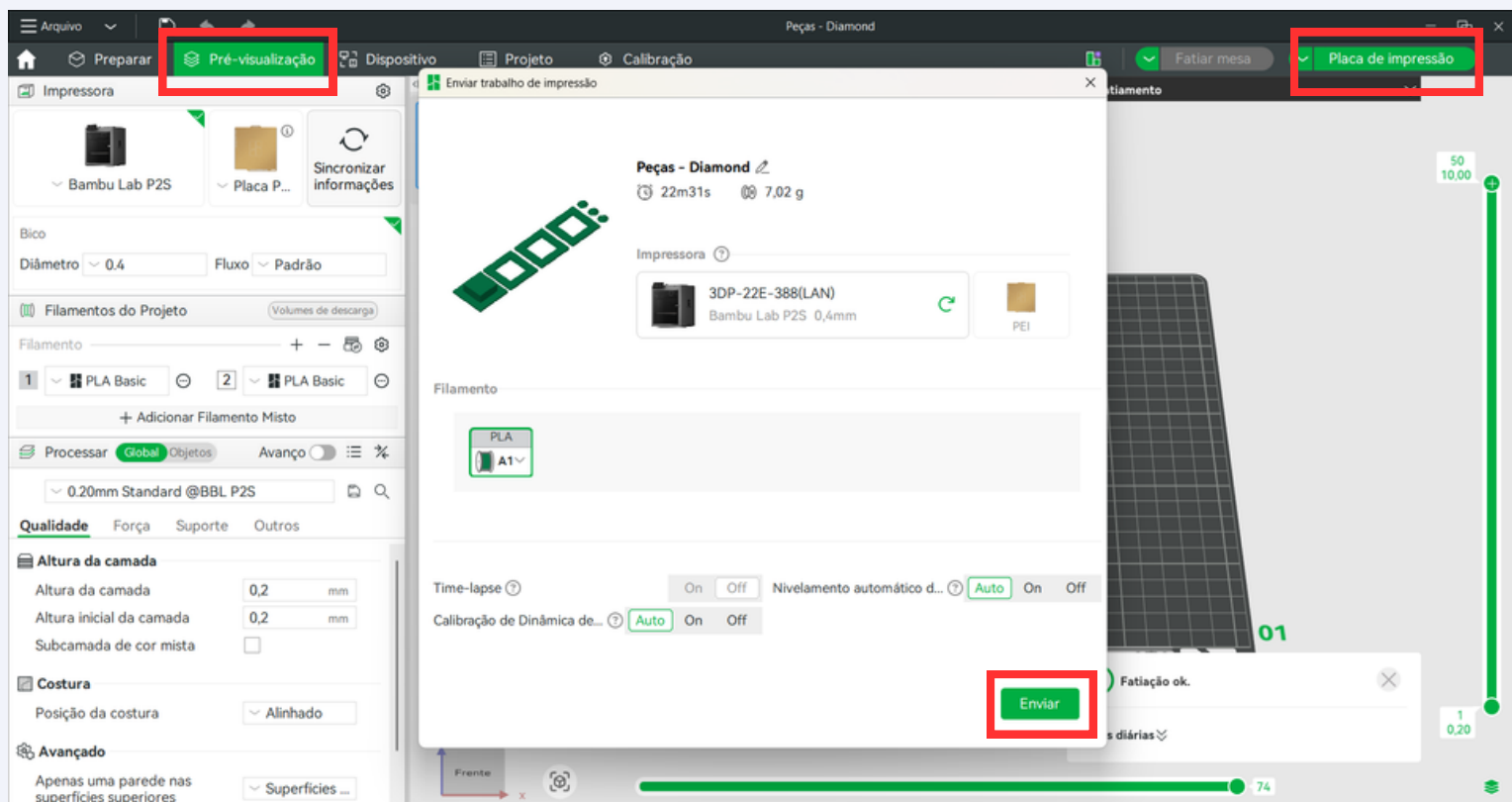
Para encontrar o código de acesso, se direcione a interface da sua impressora. Selecione “Setting” e encontre “LAN Only Mode”



Ative-o, caso esteja desativado. Digite o IP e o código de acesso (access code) nos locais indicados no Bambu Studio



Volte para a página de “Pré-visualização” e selecione “Placa de impressão”. Na nova aba que abrir, selecione “Enviar”



Durante a impressão das primeiras camadas, verifique se a peça está aderindo à mesa. Se ocorrer um descolamento, pare a impressão e reveja a temperatura da mesa.

A umidade e baixas temperaturas também pode afetar a aderência à mesa e a impressão das peças. Neste caso, opte por instalar a sua impressora em um ambiente com temperatura e umidade controladas.